Проект: “игра - 2d платформер”

Мой проект представляет собой 2d игру. Игра состоит из одного уровня. В игре есть враги – големы и главный герой – рыцарь. В игре нужно пройти уровень и заработать наибольшее количество очков. Очки будут зарабатываться путем собирания монет и кристаллов. Также на уровне разбросаны бонусы такие как – сердца (добавляют жизни), ускорение (ускоряет движение игрока) и телепорты (телепортируют в определенную часть карты). В начале игры мы будет видеть меню, в котором будут кнопки - “quit” – выйти из игры, “levels” – выбрать уровни, “continue” – запускает последний пройденный уровень. У игрока будет определенное количество жизней, которые будут показываться в левом верхнем углу. Цель игры дойти до флага в конце уровня.